

持ちつもたれ s' (仮)

C グループ：照岡正樹 吉田彩 清水秋月

コンセプト

音楽の成功体験ができるゲーム

内容

3人でプレイ

Player A: PAW センサ、もしくは加速度センサで主音の音高をコントロール。ビジュアルで音高をフィードバック。成功すると Player B のサポート音が小さく鳴る。

Player B: 主音に対して五度か短三度を歌声をマイク入力で狙う。成功すると Player C の正しい BPM がビュジュアライズされる

Player C: キーボードもしくはボタンで一定のリズムをキープ。キープできないと Player A の音が消える

成功報酬

3人とも成功すると 拍手の SE オーケストラの装飾音などにより盛り上げてくれる音が鳴る
成功した感を感じる絵（花火、観客が沸く、湧く、ワクワク！）