

総合演習Ⅱ 長嶋ゼミ

乾パイ！
カメレオン先パイ！

1824070 永井里緒

コロナ禍でなかなか友達と飲みに行けない…

そんな気持ちから、乾杯の動作を取り入れたゲームを考案。



ゲームのプレイヤーである「あなた」は「先パイ」と一緒に仕事後、居酒屋へ出かける。

このゲームは「ストループ効果」を利用している。



あか

文字の色が持つ情報と、文字の意味が持つ情報が矛盾している場合、答えるまでに時間がかかる現象のことを指す。

例) 上の画像の場合に、文字の色を問われて「あお」と答えるまでに時間がかかる。

ゲームの遊び方

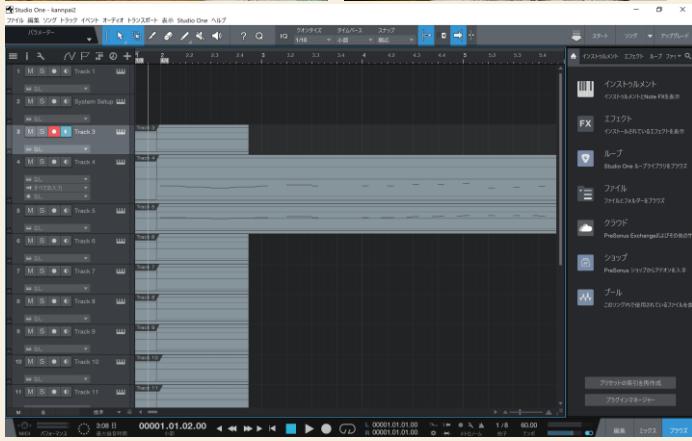
プレイヤーは「あか」「あお」「きいろ」の三色のジョッキを使用。

ゲームのモードを
「文字の意味をこたえる」「文字の色を答える」の二種類から選択。

手元のジョッキを正面にある白いジョッキに当て
制限時間 20秒以内に何回正解できるかを挑戦する。



↑ゲーム画面



←Studio one4



←Max8

使用ソフト

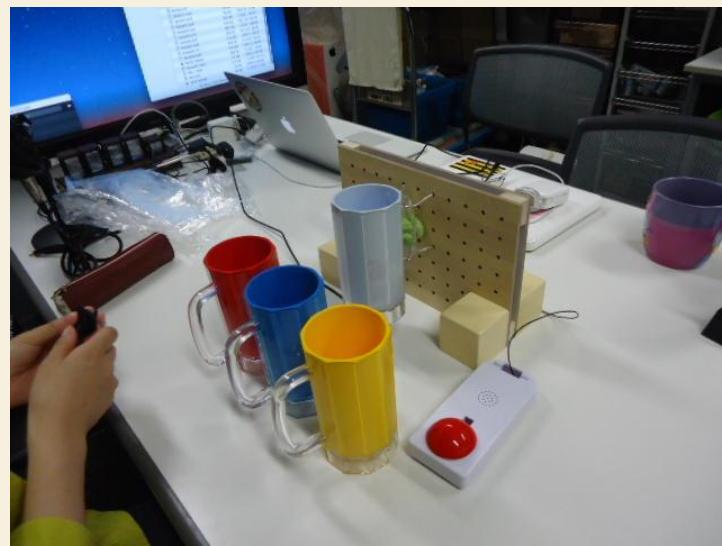
プログラム
Max8

イラスト
CLIP STUDIO

音楽
Domino
Studio one4



赤いボタンで画面を進める



ジョッキを並べた様子



先パイのおてて



ジョッキに取り付けてある識別用のタグ