

●テーマ

カラーセンサーを使ったインタ。

●類似作品

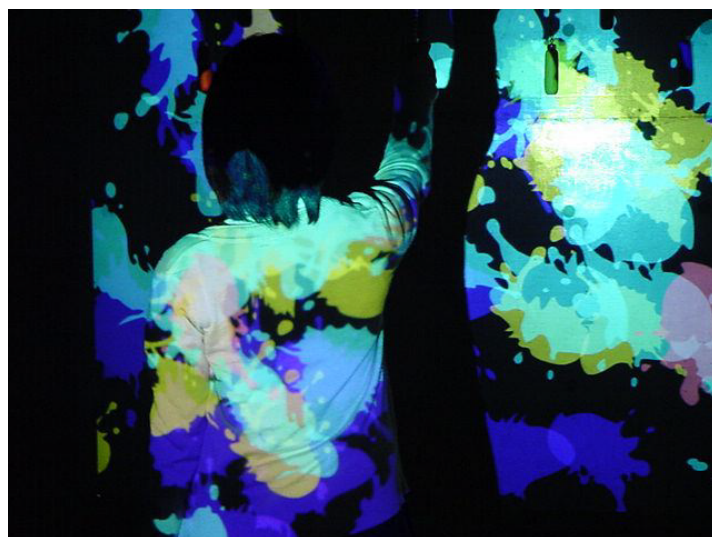
オキャンバス

展示発表 第5回 SUAC 卒展

作家 藤田千紘 技術造形学科4回生

概要 スクリーンの前に6本の取っ手が鎖でぶら下がっている。来場者は好きな鎖を引っ張ると、スクリーン内に光のペンキが垂れ落ちてきて、色々な光が混じる。1本は「色を消す」ためのもの

システム GAINER + Flash



Coloration

展示発表 「メディア造形総合演習I」作品

作家 鈴木千裕 メディア造形学科3回生

概要 色センサーを用いたインスタレーション的なFlashゲーム。親鳥と離ればなれになったヒヨコが、天敵の蛇と出会った時に周囲と同じ保護色に変装できれば食べられずに逃れることができる。時間とともに色の変化する卵に色センサーのスポットを当てて、画面内の保護色と似たタイミングでスポットを握って色を合わせる

システム Flash、Arduino、光センサー、Gainer