

●しゃみーず途中経過

三味線

コントローラーとなる三味線に実際に弦をはって見た。

三本の弦にふれたことを感知できるようにするため、弦はナイロン製のものではなくアルミ線を使うことにした。

また、バチにも加工をして弦とバチがふれたとき、どの弦にいつバチがふれたか検出できるようにする。

アルミ線が届き次第、実際に三味線にはって検証する。

システム

ゲームシステムは駒井さんが Flash でつくったリズムゲームをブラッシュアップする。

画面に和のテイストを加えることで、チームカラーとオリジナリティを加えていく予定。

今回は Mac で正しく作動するよう調整をした。(まだ調整中)

音楽に関しては日本民謡を使用する予定。

コントローラーとなる三味線とプレイ画面をどのようにつなげるか検討中。