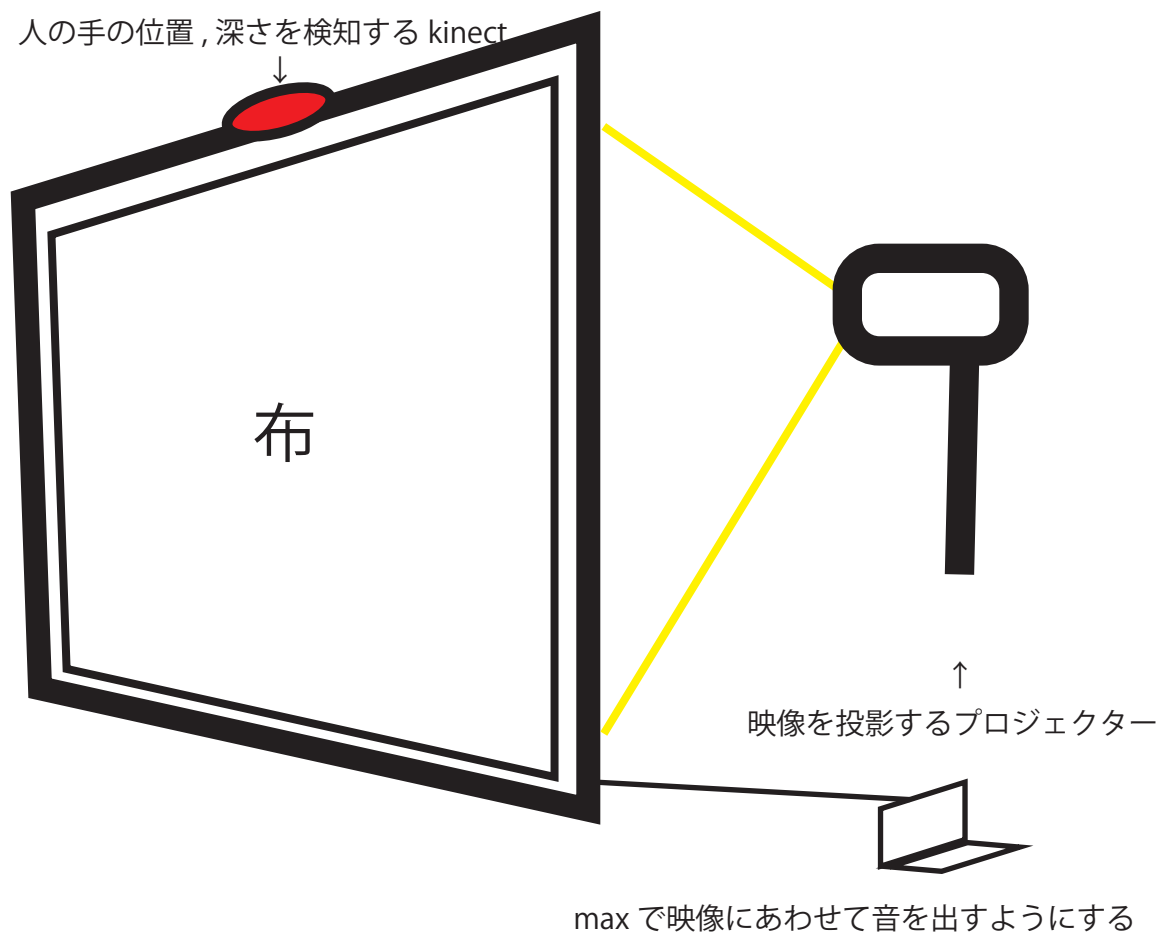


チーム『松P』

” 光を求めて”

構造



### キネクト【Kinect】

米国マイクロソフト社が家庭用ゲーム機 Xbox360 向けに開発した専用インターフェース。

プロジェクトナタルという開発コードで呼ばれていたモーションキャプチャー技術を製品化したもの。

各種センサーにより、体の動き・顔の表情・音声・深度をとらえ、特別なコントローラーを使わずに直感的にゲームをプレイできる。

### 考察

kinect は便利そうだが接続方法が難しそうだ

構造としてはとてもシンプルな感じになりそうである

kinect の仕組みについて詳しく調べる必要があるそうだ

がんばる(^^)