

# 音楽情報科学「ナスピーズ」成果報告

## コンセプト「漫画の登場人物になる」

### 実現したいこと

- ・音声認識ソフトで音声をテキスト化
- ・音声の大きさでふきだしの大きさを制御
- ・音声の高さ
- ・音色で書体を変更

↓  
生成されたふきだしと同時に録画した動画を合成

↓  
漫画の一コマに！

### 実現のための調査

#### 似た事例

<https://html5experts.jp/komasshu/1649/>  
<http://hackist.jp/?p=2979>

#### 音声認識のためのツール

- ・Web Speech API(Chromeの音声認識API)
- JavaScriptで認識した音声情報の取得が可能

#### ゲームへの実装例

#### HTML5

<http://qiita.com/hrkt/items/e676becee9d6281959a4>

#### Unity

<http://tips.hecomi.com/entry/20131202/1386004185>

#### 考察

音声認識のテキスト化の実装の仕方が1番わからなかつたので、そこを中心に調査。結果、ChromeのWeb Speech APIという音声認識APIがJavascriptで音声認識の取得が可能だったので、その情報をopenframeworksかprocessingを使用して音声の大きさ高さ音色の情報をふきだしという形でビジュアル化するという方法が使えそうだ。