

樽松帝国

「サンダーファイヤードライブアタックII- 逆襲のイカ -」

ハンドルを左右に回し、車を動かすことで上から下りてくるイカたちを避けるゲームです。

工夫した点は可変抵抗を使ってハンドルで車を動かせるようにしたことです。

ハンドルを作るのを手伝ってくれた原田さんと、サンプルパッチを作ってくれた長嶋さんには感謝しても仕切れません。

当初の目標であった「団結」を強く結べたことが今回の勝因だったのではないのでしょうか。

