

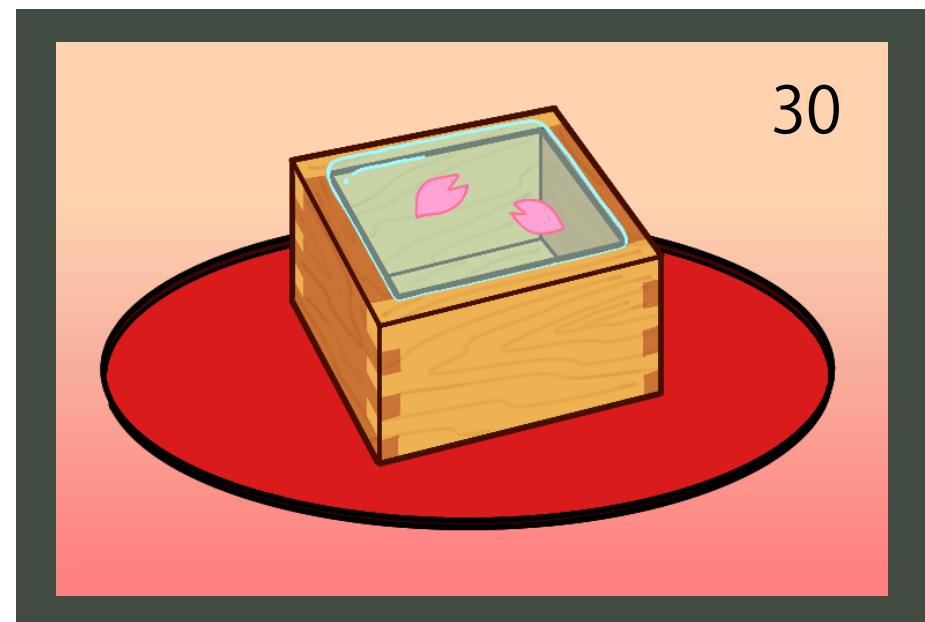
メディアデザインウィーク スケッチングワークショップ
リハビリテーションゲーム

目的

- ・手の震えの症状から認知症の判断基準となる
- ・ゲームによる手の震えの症状の改善

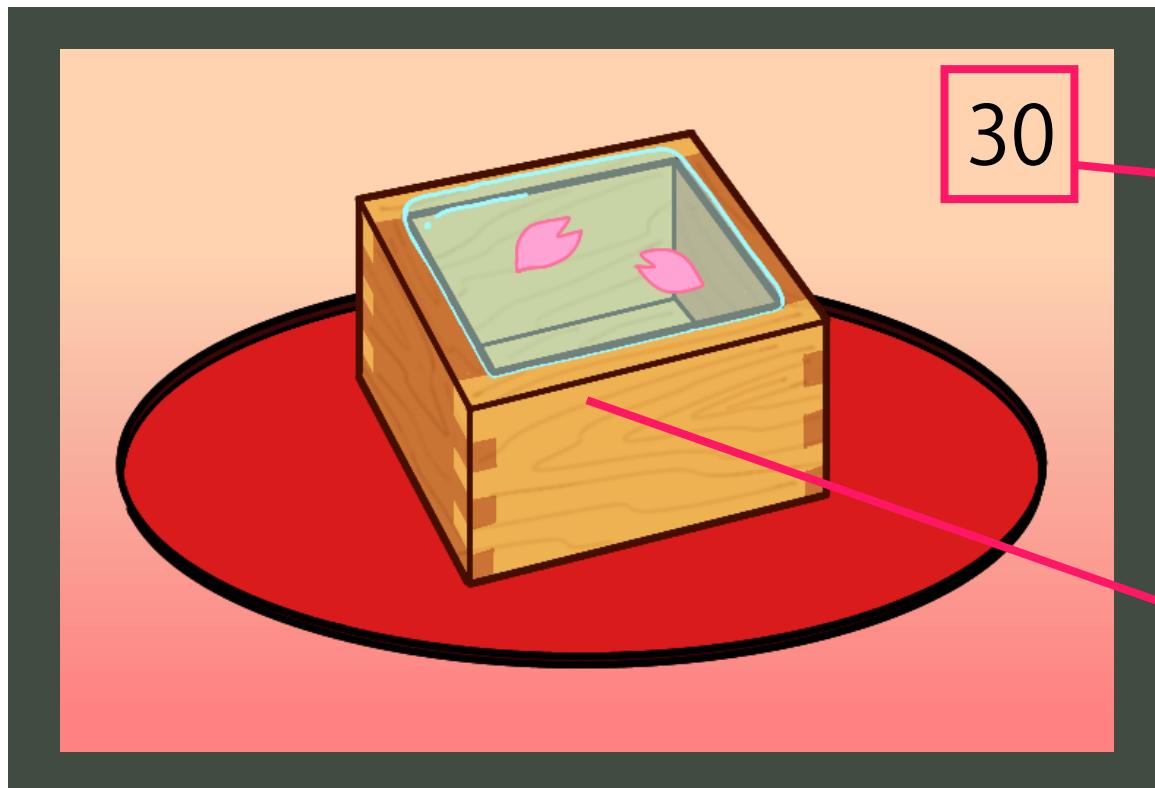
概要

お盆の上の杓酒をこぼさないようにキープし続けるゲーム



概要

イメージ



30

キープ時間

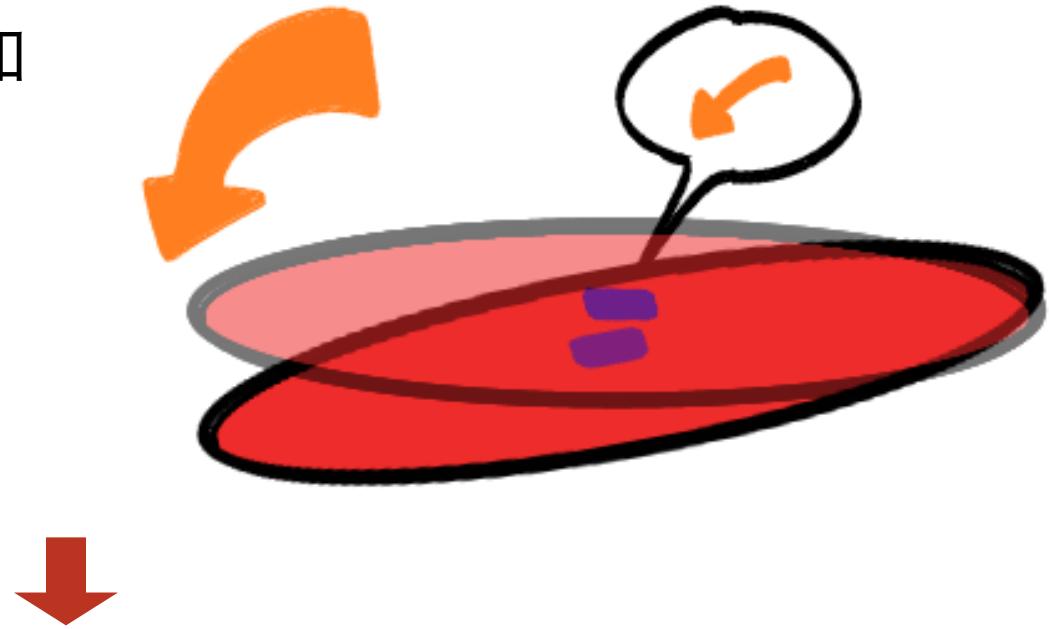
成長をフィードバック
モチベーションにつながる

桝酒のモチーフ

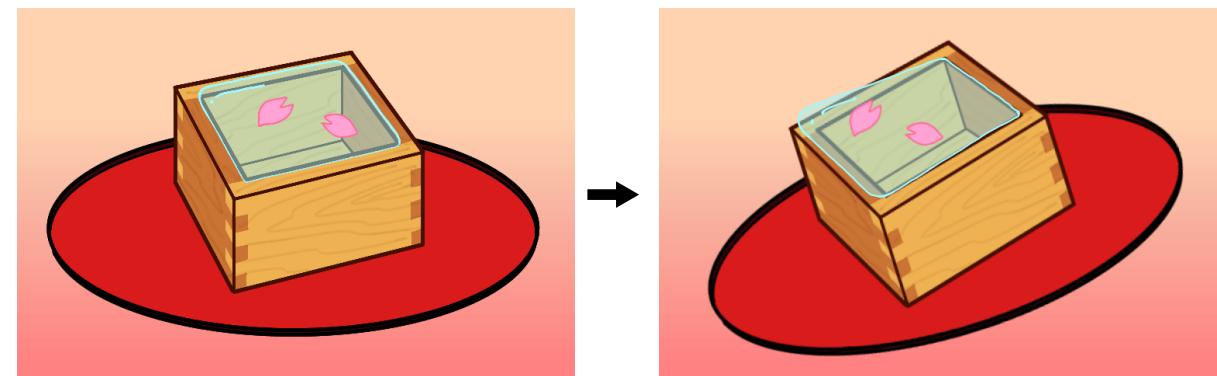
お酒を飲みたくても
飲めない人たちの
興味を引く

概要

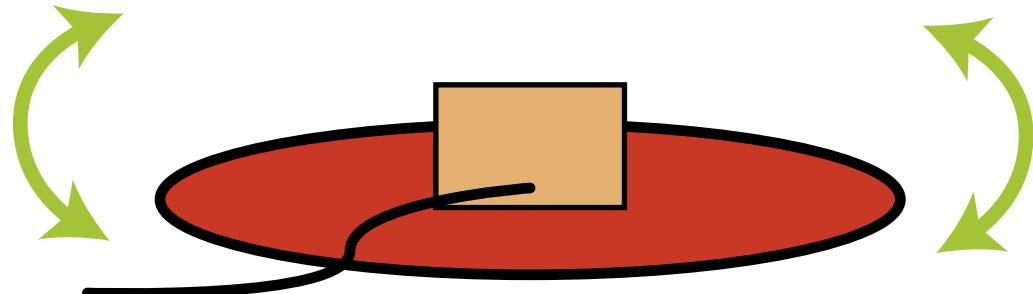
6 軸センサーによって傾きを検知



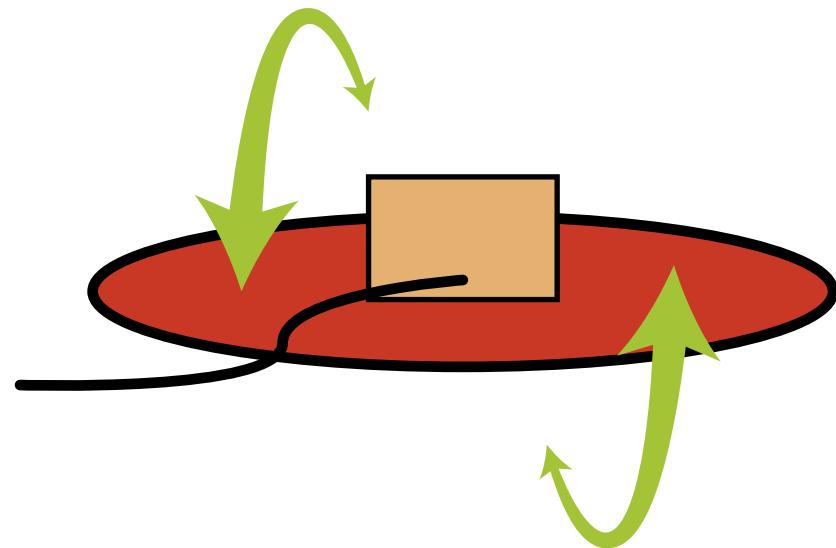
傾きによって画像と音が変化



概要



画像の変化



音の発生

