

色読みゲームを用いた 認知症予防

team 5

北川葵 高垣喜樹 寺岡舞 土肥あかね 増谷結菜 森翔海

テーマ・コンセプト

〈テーマ〉

認知症予防

〈コンセプト〉

VRを使用して認知機能の維持および低下の予防

対象ユーザー

- 対象者：ゲームが理解できる人
- 年齢層：年齢は問わない
- 身体状況：健常者および障害者

イメージスケッチ



方法

- 動かせる部位に筋電センサーを貼り付け、身体を動かしながらVR内の色読みゲームを行う
- 認知機能と身体機能の維持・低下防止を行う

価格設定

- 10万円～15万円