

現代(今)から昔へ（魔法師になる）

目的

現代(今)から、昔の景色(車のない時代・映画やアニメでしか見たことのない 景色)まで、自分の手で時間を動かします。

コンセプト

人間の手の動きで時間をコントロールします。山しかない時代から、人は庭を造り、道路がある風景が、手を振ると、現代の風景から昔に戻っていくように。映像と写真で体験します。止めることもでき、楽しめます

手法

3ds MaxとSolidworksで同じ所で、今から昔まで時間の変化を制作し、カメラを移動させた映像を作ります。これを筋肉センサーの身振りによって、UnityまたはMax6で変化させます

特徴

まっすぐ進めます。

使用ソフト(案) ※検討中

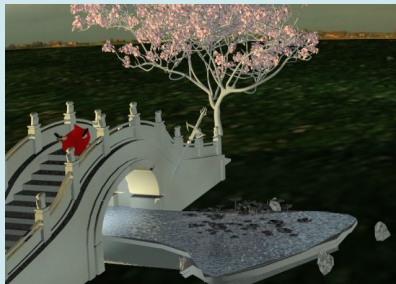
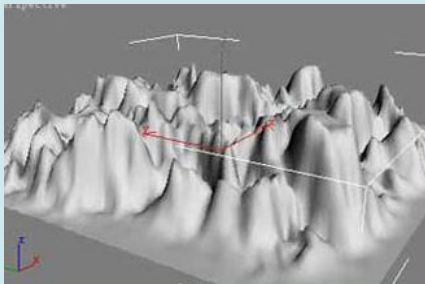
Adobe Illustrator CS6、Adobe Photoshop CS6、3ds Max、SolidWorks、Adobe After Effects CS6、Unity、max6

使う機材

筋肉センサー、スクリーン、パソコンなど

実現するには

1 山を造り、2 湖を造り、（2年の時作った物利用する）3 中国の庭造り、4 庭の後ろ、ビル建つ道路をつくる



スケジュール

1 0 月		1 1 月		1 2 月		1 月		2 月	
企画書作成	2015.10.27 企画書提出期限	案を絞る	2015.12.09 中間報告	Unity、max6で筋肉センサーで動かします					
基本構成		イメージ図を書きます							
資料まとめ				映像を完成する					
アイデア				山と水（1週）庭は（4週）ビルと道路（2週）を作ります					
								提出期限・検収	