

現代(今)から昔へ (魔法師になる)

目的

現代(今)から、昔の景色(車のない時代・映画やアニメでしか見たことのない景色)まで、自分の手で時間を動かします。

コンセプト

人間の手の動きで時間をコントロールします。山しかない時代から、人は庭を造り、道路がある風景が、手を振ると、現代の風景から昔に戻っていくように。映像と写真で体験します。止めることもでき、楽しめます

手法

3ds MaxとSolidworksで同じ所で、今から昔まで時間の変化を制作し、カメラを移動させた映像を作ります。これを筋肉センサーの身振りによって、UnityまたはMax6で変化させます

特徴

まっすぐ進めます。

使用ソフト(案) ※検討中

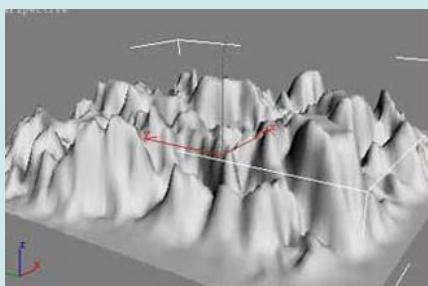
Adobe Illustrator CS6、Adobe Photoshop CS6、3ds Max、SolidWorks、Adobe After Effects CS6、Unity、max6

使う機材

筋肉センサー、スクリーン、パソコンなど

実現するには

1 山を造り、2 湖を造り、(2年の時作った物利用する) 3 中国の庭造り、4 庭の後ろ、ビル建つ道路をつくる



スケジュール

10月	11月	12月	1月	2月	2016.02.02
企画書作成	案を絞る		Unity、max6で筋肉センサーで動かします		提出期限・検収
基本構成					
資料まとめ	イメージ図を書きます				
アイディア			映像を完成する		
企画書提出期限	2015.10.27	2015.12.09	中間報告	山と水(1週) 庭は(4週) ビルと道路(2週)を作ります	